

25

TURNIEJ WIELKANOCNY

REGULAMIN

Cel zawodów

- współzawodnictwo sportowe w strzelaniu z broni pneumatycznej
- integracja zawodników klubu

Organizator zawodów

Klub Strzelectwa Sportowego Ligi Obrony Kraju BURSZTYN w Kaliszu

Termin i miejsce

- 28.03.2026 r, godz. 09:00
- Strzelnica KSS LOK BURSZTYN w Kaliszu (Zespół Szkół Ponadpodstawowych w Kaliszu, ul. Rzemieślnicza 6)

Program zawodów

Konkurencja **Kpn20**

Konkurencja **Ppn20**

Finał niespodzianka

Klasyfikacja

Indywidualna, odrębna dla każdej konkurencji.

W przypadku równej ilości punktów, o miejscu decyduje łączna ilość wewnętrznych dziesiątek, następnie wynik ostatniej serii 10-strzałowej, a dalej ilość dziesiątek, dziewiątek, itd. aż do ustalenia ostatecznej kolejności.

Do finału kwalifikuje się 3 najlepszych zawodników każdej konkurencji.

Nagrody

- I m-ce – puchar Prezesa KSS LOK BURSZTYN
- I - III m-ce – wielkanocne jajo

Uczestnictwo w zawodach

W zawodach biorą udział członkowie klubu posiadający ważną licencję zawodniczą PZSS.

Zgłoszenia udziału w zawodach

Mailem na adres kssbursztyn@op.pl, telefonicznie pod numerem 62 502 68 87 lub 513 184 475 lub bezpośrednio na strzelnicę w dniu zawodów.

Opłata startowa

20 złotych za każdą konkurencję.

Postanowienia końcowe

- W zawodach obowiązują przepisy PZSS i niniejszy regulamin.
- Broń i amunicja własna. Dla nie posiadających broń i amunicję zabezpiecza organizator.
- Organizator zastrzega sobie również prawo zmian w niniejszym regulaminie, które ogłoszone zostaną przed rozpoczęciem strzelań.

Organizator informuje, że w czasie zawodów mogą być wykonywane zdjęcia dokumentujące przebieg zawodów. Przebywając na terenie strzelnicy zawodnicy oraz osoby towarzyszące wyrażają zgodę na utrwalenie wizerunku. Sprzeciw przeciwko utrwaleniu wizerunku można zgłosić w biurze organizatora w czasie zawodów. Organizator zastrzega sobie prawo do publikacji zdjęć na własnej stronie internetowej oraz na Facebook'u, a także do przekazania materiału medialnego osobom trzecim, w szczególności sponsorom.

ORGANIZATOR

